

REGOLAMENTO TORNEO BURRACLANDIA 2021

La Genesi del Torneo

C'era un tempo assai remoto in cui un mondo intero non conosceva distinzioni sociali di razza o di religione. I suoi abitanti, il popolo dei Burraclandi, viveva nel benessere e nella semplicità facendosi bastare quanto la natura offriva loro e le giornate trascorrevano tra giochi, canti e balli in totale socializzazione.

Un triste giorno tuttavia una nuova forza venuta da chissà dove stese su quel mondo il proprio tetro velo e tutto ciò ebbe fine. I Burraclandi, dopo attimi di comprensibile sbandamento, presero a studiare a fondo il nemico e con l'aiuto dei propri saggi capirono che c'era una sola strada per cercare di rendere inoffensiva quella forza malvagia; occuparne il castello in cui si era insediata e da cui probabilmente, si alimentava il tetro manto che ogni cosa aveva inaridito. I saggi rivolgendosi al popolo dei burraclandi chiese loro di disporsi **in fila per due** e partire alla volta del castello. In tanti risposero all'invito dei Saggi e in tanti rimasero vittime della oscura forza che, strenuamente, prese a difendere il proprio maniero ma infine **sedici impavidi guerrieri** riuscirono ad aver ragione delle mura fortificate penetrando nel regno di quella forza maligna. Altri dodici di loro si immolarono nel tentativo di imbrigliare la malefica creatura che nulla poté quando, ormai fiaccata dalla dura battaglia, fu raggiunta dai quattro impavidi Burraclandi che, in catene, la imprigionarono nelle segrete del castello.

Entrarono allora i saggi e studiando a fondo quell'essere immondo capirono che esso traeva forza da due elementi: le tenebre assicurate dal tetro velo e l'accidia in cui aveva abilmente fatto sprofondare il popolo dei burraclandi.

Chiesero quindi di sezionare il regno appena riconquistato in quattro regni dando loro i nomi di Cuori, Quadri, Fiori e Picche. Chiesero poi ai quattro impavidi guerrieri burraclandi lì giunti di insediarsi stabilmente nei quattro Regni ammonendoli di non abbandonarli mai per alcun motivo e dando loro il mandato di organizzare senza soluzione di continuità giochi, canti e balli.

Ben presto la "cura" dei saggi sortì l'effetto sperato e lo scuro telo prese a dissolversi consentendo ai raggi del sole di risvegliare la natura e con essa anche l'allegria scalzando così l'accidia dall'animo dei burraclandi e più ciò progrediva tanto più l'immonda creatura perdendo le proprie forze andava riducendosi anche in dimensione.

"Mai più da quel giorno, e per nessun motivo" ammonirono i saggi abbandonando il maniero ormai divenuto solare, "i quattro Capitani avrebbero dovuto lasciare quel territorio perché, se ciò fosse accaduto, la forza del male avrebbe immediatamente ripreso con maggior virulenza la propria azione distruttiva".

Fu così che da allora puntualmente ogni anno il rito del "Torneo dei quattro Capitani" trova compimento annotando nel sacro libro dei Burraclandi, denominato **Palmares**, i nomi dei quattro Capitani che si susseguono per assolvere a quel delicatissimo mandato di custodi della libertà.

Le Regole del Torneo

Il Torneo 2021 si articolerà in tre Fasi: la **FASE-0** e la **FASE-1** che si giocheranno da febbraio giugno su tavoli da 2 e la successiva **FASE-2** che si giocherà su tavoli da 4 da inizio ottobre per concludersi nella prima parte del mese di dicembre.

Scopo della **FASE-0** è quello di selezionare tra tutti i Burraclandi che risponderanno all'invito dei Saggi i 16 concorrenti che entreranno in Fase1

Scopo della **FASE-1** è quello di, penetrati nel maniero, dare battaglia alla forza del male e divenire **CAPITANI** dei 4 Regni.

Scopo della **FASE-2** è, attraverso 2 tornei (denominati Torneo dei Capitani e Torneo dei Semi) che assegneranno **PUNTI PALMARES**, assicurare il presidio del territorio dei Semi per il periodo Luglio 2021 Luglio 2022.

Il Torneo di FASE-0 (si disputerà dal 2/02 al 22/02 su Tavoli da 2)

Scopo della Fase-0 è portare in Fase-1 **16 concorrenti** ma, per i tanti esclusi una porticina potrebbe riaprirsi con il **torneo Jolly**.

La Fase-0 è aperta a tutti gli associati, si articola in 7 distinti Tornei, non c'è obbligo di partecipazione a tutti e 7 i Tornei

I Tornei porteranno il nome **Burraclandia F-0** e si disputeranno con punteggio a 1005, 1 minuto, tempo fase 30 minuti.

I sette tornei previsti si disputeranno in Sala Tornei nei giorni **2, 5, 8, 11, 14, 17, 20 febbraio** con inizio alle **ore 22**; gli eventuali spareggi che si rendessero necessari si svolgeranno il **23 febbraio**.

La Classifica finale che premierà i 16 giocatori sarà determinata dalla somma dei punti maturata in ogni singolo torneo considerando che ogni passaggio di turno giocato varrà un punto (non porterà punti il passaggio di turno in automatico senza giocare).

Gli eliminati della Fase-0 (classificati dal 17esimo posto in poi) e quanti volessero aggiungersi avranno una nuova chance di divenire Capitano dei Picche partecipando al **Torneo Jolly** che avrà inizio il 27 maggio

Il Torneo di FASE-1 (si disputerà dal 4 marzo al 27 giugno su tavoli da 2)

Si compone di cinque distinti Tornei; **Torneo Eliminatorio**, **Torneo Semifinale**, **Torneo Jolly**, **Torneo dei Capitani** e **Torneo Capitano di Picche**.

Torneo Eliminatorio – (si disputa dal 4/3 al 2/5) è riservata ai 18 vincitori della Fase-0 e inizia alle ore 22,00 di lunedì 4 marzo.

1. i partecipanti si suddividono per estrazione in 3 Gironi di 6 giocatori ciascuno e si affronteranno in partite di andata e ritorno per un totale di 10 giornate.
 - a. Le partite si disputeranno alle ore dei giorni 4, 18, 20, 26, 28 marzo, 1, 3, 9, 11, 15 aprile. I parametri di gioco che troverete impostati sono Chiusura **2005**, durata del turno **1 minuto** e tempo fase **45 min**.
2. Passeranno alla seguente Fase i primi due di ogni girone e le due migliori terze per un totale di 8 giocatori. A parità di Punti Classifica (es. 10 in caso di 5 vittorie) la posizione in classifica sarà determinata in prima analisi dalla differenza punteggi Fatti/Subiti e in caso di persistente parità passerà chi ha il valore più alto di punti calati fatti.

Torneo Semifinale – (si disputa dal 6/5 al 20/5) Gli 8 giocatori qualificati, valutati in una classifica virtuale daranno vita a scontri a eliminazione diretta; il 1° incontrerà l'8°, il 2° incontrerà il 7°, il 3° incontrerà il 6° e il 4° incontrerà il 5°. Le semifinali si svolgeranno al meglio delle cinque partite nei giorni 6, 8, 14, 16, 20 maggio.

Torneo Jolly (si disputa dal 27/5 al 13/6)

1. Tutti gli esclusi (eliminati dalla Fase-1) e eventuali altri nuovi giocatori che ne facessero richiesta daranno vita al Torneo Jolly che si disputeranno nei giorni 27, 30 maggio, 2, 5, 8, 12 giugno con eventuale spareggio il 13,
2. il vincitore sfiderà in singolar tenzone colui che arriverà 4° nel Torneo dei Capitani cercando di usurpargli il titolo di Capitano dei Picche.

Torneo dei Capitani (si disputa dal 27/5 al 12/6)

I quattro concorrenti che si saranno aggiudicati la Semifinale (vedi punto 3. della Fase Eliminatoria) si ritroveranno in girone unico dove disputeranno partite di andata e ritorno distribuite in 6 giornate di torneo. A parità di punti fatti si andrà a vedere in prima analisi la miglior differenza punti con cui le partite si saranno concluse. I Primi tre classificati ricopriranno rispettivamente i ruoli di:

Il 1° classificato diverrà **Capitano dei cuori**

il 2° classificato diverrà **Capitano dei Quadri**

il 3° classificato diverrà **Capitano dei Fiori**.

e potranno **informalmente** cominciare a costruire le proprie Squadre per affrontare la Fase-2 del Torneo.

Torneo del Capitano di Picche (si disputa dal 18/6 al 27/6)

Il 4° Classificato del Torneo dei Capitani dovrà invece effettuare uno spareggio con il vincitore del **Torneo Jolly** cercando, al meglio dei cinque incontri (18, 21, 24, 26 e 27 giugno), di difendere il trono del Regno dei Picche appena conquistato. Il vincente diverrà ufficialmente **Capitano dei Picche 2021**.

Il Torneo di FASE-2 (si disputerà dal 1° ottobre al 6 dicembre su tavoli da 4)

L'estate è trascorsa e arriva il momento di scoprire le proprie carte

1. **Entro domenica 19 settembre**, i quattro Capitani dovranno rendere pubbliche le proprie scelte. Tramite post nel Gruppo Facebook di Burraclandia dovranno dare evidenza delle loro scelte pubblicando le due Squadre (**Squadra-A** e **Squadra-B**) di 3 persone ciascuna delle quali il Capitano (se intende giocare) deve far parte della **Squadra-A**.
2. In caso di stesso giocatore che risulti nelle liste di due diversi Capitani sarà compito del giocatore rispondere al post del Capitano con cui NON intende giocare esplicitarlo **entro 48 ore** dalla pubblicazione pena la sua cancellazione da entrambe le liste.
3. Il Capitano che perde il giocatore avrà tempo fino a venerdì 24 settembre per pubblicare nuovo post con la Squadra completa.
4. **Entro domenica 26 settembre** i 4 Capitani dovranno inviare tramite post **Signal** al gestore del Torneo le formazioni che affronteranno la prima giornata di Torneo indicando la coppia che dovrà sedere al tavolo e il nominativo di chi, per quel turno, avrà la funzione di riserva.
5. Entro la mezzanotte del giorno precedente la disputa delle partite (vedi Calendario) i 4 Capitani dovranno comunicare tramite post in Burraclandia le proprie formazioni (Squadra-A e Squadra-B) indicando titolari e riserva.
6. **Gli incontri si disputeranno in Sala Tornei** con accesso protetto da password che sarà comunicata ai 4 Capitani. I tre componenti di ogni Squadra dovranno essere presenti per registrarsi al Torneo, i titolari potranno iscriversi appena si aprono le iscrizioni, le Riserve dovranno subentrare all'eventuale assente non appena il server segna le ore 21,58 (orario presente solo in Sala Tornei); per subentrare hanno un solo minuto in quanto alle 21,59 il server chiude le iscrizioni e la squadra incompleta (salvo diverso accordo tra i capitani) avrà la sconfitta a tavolino.
7. Le 8 Squadre verranno suddivise in due gironi da 4 così composte:
 - a. GIRONE-A => CUORI-A, QUADRI-B, FIORI-B, PICCHE-A
 - b. GIRONE-B => CUORI-B, QUADRI-A, FIORI-A, PICCHE-B
8. I gironi si disputeranno in 9 giornate (3 cicli di 3 partite)

9. I risultati delle partite disputate nel corso delle 9 giornate concorreranno alla determinazione di tre diverse Classifiche: le due dei **Gironi dei SEMI** e quella virtuale dei **CAPITANI** (si comporrà sommando i risultati ottenuti sul campo dalle proprie due Squadre determinando il **CAMPIONE DEL TORNEO DEI CAPITANI 2021** portando al Capitano vincente **3 PUNTI PALMARES**).
10. Al termine delle 9 partite del **Torneo dei SEMI** le prime due di ogni girone accederanno alle **SEMIFINALI** (3, 6, 9, 12, 15 novembre)
11. Le due prime arrivate sfideranno al meglio delle cinque partite le seconde classificate dell'altro girone. Le due vincenti accederanno alla Finale.
12. La finale verrà disputata al meglio delle cinque partite e la Squadra Vincente sarà **CAMPIONE DEL TORNEO DEI SEMI 2021** (**3 PUNTI PALMARES** andranno a ciascuno dei 3 componenti della Squadra)

Sul presentarsi di casistiche non specificate in questo REGOLAMENTO o nel Codice Etico varranno le decisioni prese dagli organizzatori.

RICORDIAMO CHE NEI NOSTRI TORNEI E' ASSOLUTAMENTE VIETATO:

1. Utilizzare la chat per parlare di **situazioni di gioco** mentre si è in gioco
2. Fare riferimenti a **fortuna** degli avversari o **sfortuna** propria
3. **Offendere**
4. **Rispondere alle offese**
5. Continuare a postare messaggi se uno degli altri tre giocatori chiede il silenzio
6. Chiedere ad altri giocatori del tavolo di chiudere la chat

Il giocatore che intenda sporgere reclamo per il verificarsi di situazioni sopra descritte deve fare immediata segnalazione tramite la voce "segnala abuso chat" presente nel menù del tavolo e al termine della partita evidenziare l'intera chat e fare copia/incolla su una mail indirizzandola a Staff@tesori-nascosti.it

Lo Staff, analizzata la documentazione inviata valuterà in funzione della gravità dell'episodio la sanzione da dare al giocatore. Le sanzioni previste vanno dalla semplice ammonizione all'espulsione del giocatore dal torneo in corso, al fermo del giocatore per uno o più Tornei fino, in caso di continui e reiterati atteggiamenti scorretti del giocatore, alla sua espulsione dal gruppo.

Le sanzioni emesse dallo Staff non sono mediabili o contestabili e la partecipazione ai nostri Tornei sottintende l'accettazione di queste regole oltre che al rispetto di quanto più dettagliato riportato nel **CODICE ETICO COMPORTAMENTALE**.

SCHEMA DEL TORNEO FASE-0 E FASE-1

